

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ**  
**БУДІВЕЛЬНИЙ КОЛЕДЖ ЖНАЕУ**

**Підсумкова контрольна робота**  
**за I семестр**

з дисципліни: *Основи комп'ютерних технологій*

для студентів спеціальності:

5.06010101 «Будівництво та експлуатація будівель і споруд»,

групи: **121, 122, 17с**

**КОНТРОЛЬНА РОБОТА**  
з дисципліни

---

(назва дисципліни)

студента(ки) \_\_\_\_\_ групи

---

(прізвище та ініціали)

Викладач \_\_\_\_\_  
(посада, вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)

Національна шкала \_\_\_\_\_

Кількість балів \_\_\_\_\_ .Оцінка ECTS \_\_\_\_\_

## Вимоги до виконання контрольної роботи з дисципліни

### «Основи комп'ютерних технологій»

Контрольна робота повинна бути виконана і оформлена охайно, надрукована на листках формату А4, шрифтом *Times New Roman* пт.14, міжрядковий інтервал - 1,5; українською мовою, сторінки повинні мати нумерацію та поля (ліве - 2,5, верхнє та нижнє - 1,5, праве - 1,5). Обов'язкове використання тематичних малюнків «скріншотів»: фотографії вікон, які вставляються у документ Word натисненням кнопки панелі інструментів після натиснення кнопки PrintScrn на клавіатурі.

Зміст питань варіанту повинен бути розкритий, кожен крок описано. Об'єм контрольної роботи повинен містити не менше 8 друкованих сторінок, не враховуючи титульної сторінки та літератури. Список використаної літератури має бути і обов'язково оформлений за всіма правилами. Контрольна робота містить 4 завдання. Третє завдання складається з трьох задач на теми: **А) «Введення/Виведення інформації», Б) «Лінійне програмування», В) Задачі на розгалуження.**

Вся контрольна робота подається у роздрукованому та в електронному вигляді (на дисках CD-R (CD-RW)). На диску повинен бути файл *MICROSOFT WORD ДЛЯ WINDOWS 2000/XP* контрольної роботи та файли завдань, виконані в інших програмних додатках.

Робота подається у роздрукованому виді у папці з файлами (кожен аркуш в окремому файлі)+диск з розв'язаними завданнями.

Теми розподіляються згідно списку студентів з дисципліни «Комп'ютерна техніка» академічного журналу групи за наступною таблицею:

Порядковий номер по списку журналу	Завдання 1 MS-DOS	Завдання 2 VC	Завдання 3 TP7 А	Завдання 3 TP7 Б	Завдання 3 TP7 В	Завдання 4 Windows
1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10	10
11	1	1	11	11	11	11
12	2	2	12	12	12	12
13	3	3	13	13	13	13
14	4	4	14	14	14	14
15	5	5	15	15	15	15
16	6	6	16	16	16	16
17	7	7	17	17	17	17
18	8	8	18	18	18	18
19	9	9	19	19	19	19
20	10	10	20	20	20	20
21	1	1	1	21	1	1
22	2	2	2	22	2	2
23	3	3	3	23	3	3
24	4	4	4	1	4	4
25	5	5	5	2	5	5
26	6	6	6	3	6	6
27	7	7	7	4	7	7

## I. MS-Dos

Побудувати структуру каталогів/текстових документів згідно додатку.  
Виконати запис командного рядка.

<b><u>Варіант</u></b>	<b>Структура каталогів</b>	<b>Розміщення файлів</b>	
		<b>Каталог</b>	<b>Файли</b>
1	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   └── VAR_N │       ├── KAT1 │       │   └── KAT2 │       ├── KAT3 │       └── KAT4                     </pre>	VAR_N  KAT2  KAT3	file1.txt  file2, file3  file 4.doc
2	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   └── VAR_N │       ├── KAT1 │       ├── KAT2 │       └── KAT3 │           └── KAT4                     </pre>	VAR_N  KAT1  KAT4	file1.txt  file2, file3  file 4.doc
3.	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   └── VAR_N │       ├── KAT1 │       ├── KAT2 │       ├── KAT3 │       └── KAT4                     </pre>	VAR_N  KAT2  KAT4	file1.txt  file2, file3  file 4.doc
4.	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   └── VAR_N │       ├── KAT1 │       │   └── KAT2 │       ├── KAT3 │       └── KAT4                     </pre>	VAR_N  KAT1  KAT2  KAT4	file1.txt  file2  file3  file 4.doc

5	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   ├── VAR_N │   │   ├── KAT4 │   │   │   └── KAT2 │   │   ├── KAT6 │   │   └── KAT8 │   └── KAT10 </pre>	VAR_N KAT2 KAT3	file1.txt file2, file3 file 4.doc
6	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   ├── VAR_N │   │   └── KAT3 │   ├── KAT2 │   │   ├── KAT9 │   │   └── KAT7 │   └── KAT6 </pre>	VAR_N KAT9 KAT7	file1.txt file2, file3 file 4.doc
7	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   ├── VAR_N │   │   └── KAT4 │   ├── KAT1 │   │   └── KAT5 │   ├── KAT2 │   │   └── KAT6 │   └── KAT3 </pre>	VAR_N KAT5 KAT1	file1.txt file2, file3 file 4.doc
8	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   ├── VAR_N │   │   ├── KAT3 │   │   └── KAT9 │   │       └── KAT3 │   └── KAT2 </pre>	VAR_N KAT9 KAT3	file1.txt file2, file3 file 4.doc
9	<pre> C:\&gt; ├── SSK │   └── VAR_N │       ├── KAT3 │       │   └── KAT4 │       ├── KAT9 │       │   └── KAT10 │       └── KAT7 </pre>	VAR_N KAT2 KAT3	file1.txt file2, file3 file 4.doc



## II. Volcov Commander

Дати повну відповідь на запропоновані питання вашого варіанту з використанням «скріншотів».

### Варіант1

1. Перерахуйте та надайте коротку характеристику підпунктам пункту головного меню Right.
2. Як завантажити програму з активної панелі?
3. Як увійти в каталог?
4. Яке розширення має командний файл?
5. Для чого призначені оболонки тих операційних систем, які використовують інтерфейс командного рядка?

### Варіант2

1. Перерахуйте та надайте коротку характеристику підпунктам пункту головного меню Commands.
2. Як активізувати певну панель оболонки VC (перевести курсор з однієї панелі на іншу)?
3. Який порядок виконання операцій для зміни диска?
4. Як змінити поточний каталог панелі?
5. Комбінації яких клавіш дозволяють вивести на панель інформацію про оперативну пам'ять, поточний диск та каталог? Включення (виключення) зображення панелі на екрані? Швидкого пошуку файлу?

### Варіант3

1. Перерахуйте та надайте коротку характеристику підпунктам пункту головного меню Left.
2. Яке призначення функціональних клавіш в оболонці VC?
3. Що повинно бути виведено на ліву та праву панель оболонки для того, щоб виконати операцію копіювання файлів? Які операції необхідно виконати, щоб скопіювати файл (групу файлів)?
4. Що повинно бути виведено на ліву та праву панель оболонки для того, щоб перейменувати файл? Які операції необхідно виконати, щоб перейменувати файл?
5. Для чого використовується пасивна панель?

### Варіант4

1. Перерахуйте та надайте коротку характеристику підпунктам пункту головного меню Files.
2. Як відрізнити назву каталогу від назви файлу?
3. Як називається панель, назва якої у виділеному прямокутнику?
4. Як повернутися в попередній (батьківський) каталог?
5. Якою командою повернутися відразу в кореневий каталог? Як погасити/показати праву панель?

### Варіант5

1. Перерахуйте та надайте коротку характеристику підпунктам пункту головного меню Options.
2. Як погасити/показати обидві панелі разом?
3. Як поміняти панелі місцями?



4. Як вивести на ліву панель зміст нового диску?
5. Як вивести на праву панель зміст нового диску?

### Варіант6

1. Перерахуйте та надайте коротку характеристику підпунктам пункту головного меню Right.
2. Як на пасивну панель вивести зміст нового диску?
3. Як поновити зміст активної панелі?
4. Як вивести на екран текстовий файл?
5. Чим відрізняється текстовий файл від програми?

### Варіант7

1. Перерахуйте та надайте коротку характеристику діям функціональних клавіш.
2. Які розширення мають текстові файли?
3. Як можна редагувати текстовий файл?
4. Як взнати об'єм текстового файлу?



5. Як скопіювати файл, який знаходиться на активній панелі?

### Варіант8

1. Надайте коротку характеристику даним елементам головного меню. *Мал1*
2. Як викликати дерево?
3. Які команди містить в собі головне меню «Left» та

*Мал1.* «Right»? Коротко поясніть зміст кожної з них.

4. Для чого служать команди з головного меню «Files»?
5. Яким чином змінюються параметри конфігурації оболонки VC?

### Варіант9

1. Історія появи VC
2. Використання команд DOS в VC
3. Опишіть дію вибору групи файлів (два способи)
4. Чим відрізняється перенос текстового файлу від перейменування?

### Варіант10

1. Недоліки VC
2. Як створити новий текстовий документ?
3. Як виконати перейменування файлу?
4. Як виконується пошук файлу?
5. Перелічіть команди управління панелями.

### III. Написати програму на мові програмування TP7.



Задачі вибираються згідно порядкового списку журналу з трьох тем А)«Введення/виведення інформації», Б)«Лінійне програмування» та В)«Задачі на розгалуження»  
Задачі в електронному та текстовому вигляді подати на перевірку.

#### А) Введення/Виведення інформації

1. Створити за допомогою програми свою візитну картку.

```
*****
*           Іванов Сергій           *
*           Пролетарська 74 кв. 55   *
*           Телефон 445-72-88        *
*****
```

2. Створити за допомогою програми подане нижче зображення

```
*****
* X * Y * suma * riznuza * dobytok * chastka * div * mod *
*****
* 5 * 3 * 8 * 2 * 15 * 1.67 * 1 * 2 *
*****
```

3. Створити за допомогою програми заяву на вступ до БК ЖНАЕУ
4. Створити за допомогою програми візитну картку Будівельної організації «АРГО».
5. Вивести на екран елементи в такому вигляді: (перший ряд елементів – жовтий колір, другий - червоний)

```
12 13 14 15 16
21 22 23 24 25
```

6. Створити за допомогою програми подане нижче зображення

```
*****
* T * P * 7 *           * Programming * First time *
*****
```

7. Вивести на екран список перших 5 студентів за вашим класним журналом таким чином:

Кожне прізвище починається з нового рядка із здвигом на 4 одиниці від початку попереднього прізвища, текст оформити різними кольорами.

8. Створити з допомогою програми зразок заяви вступу до БКЖНАЕУ
9. Відтворити з допомогою програми частину тексту вірша Тараса Шевченка «Мені 13 минало»

Мені тринадцятий минало.  
Я пас ягнята за селом.  
Чи то так сонечко сіяло,

Чи так мені чого було?  
 Мені так любо, любо стало,  
 Неначе в Бога.....  
 Уже прокликали до паю,  
 А я собі у бур'яні  
 Молюся Богу... І не знаю,  
 Чого маленькому мені  
 Тойді так приязно молилось,  
 Чого так весело було.  
 Господнє небо, і село,  
 Ягня, здається, веселилось!  
 І сонце гріло, не пекло!

10. Виведіть на екран оператори вводу та виводу даних мови програмування Pascal з прикладом виконання. (використати оформлення тексту різними кольорами з різних позицій екрану)
11. Написати програму, з допомогою якої користувач, за запитом, міг би ввести дані про прямокутний трикутник (величину його катетів та гіпотенузи). Оформити результат різними кольорами та з різної позиції.
12. Вивести на екран текст заяви на тримання соціальної допомоги. Програма повинна запитати ваше прізвище та ініціали і підставити в текст заяви. Оформити текст з різної позиції та різними кольорами.
13. Вивести на екран дані про вашу групу. Програма повинна зробити запити: місце навчання, номер курсу, номер групи, кількість студентів, П.І.П куратора та хто виконує роботу. Результат вивести у вигляді окремої таблиці з різної позиції та різними кольорами.
14. Вивести на екран результати легкоатлетичного змагання між студентами вашої групи (7 студентів). Програма повинна виконати запит результатів кожного із студента та вивести інформацію у вигляді впорядкованого списку з відповідними результатами. Виконати оформлення тексту.
15. Елементами тексту схематично відтворіть зображення серця різними кольорами.
16. Оформити візуальний інтерфейс (без виконання самої дії) знаходження середнього значення 5 чисел.
17. Оформити візуальний інтерфейс (без виконання самої дії) обчислення довжини та висоти трикутника за його довжинами сторін.
18. За введеними П.І.П. родичів вивести на екран склад вашої сім'ї (оформити інтерфейс).
19. Відтворити поданий нижче малюнок
 

```

      **      **      **      **      *****
      ** *  * **      ** * **      **      *
      **  *  **      ** * **      *****
      **      **      ***      **      **
      
```
20. Створити запит на введення 5 найменувань вищих навчальних закладів м Житомира. Вивести повний нумерований список на екран (оформити з різної позиції та різними кольорами)

## **Б) Лінійне програмування**

1. Знайти середнє значення трьох чисел.
2. Запросити у користувача два числа і вивести на екран результат суми, різниці, добутку, частки та цілочисельного ділення і залишок від цілочисельного ділення у вигляді таблиці. Наприклад, при введенні чисел 5 і 3 на екрані повинна бути така таблиця:

```
*****
* X * Y * suma * riznuza * dobytok * chastka * div * mod *
*****
* 5 * 3 * 8 * 2 * 15 * 1.67 * 1 * 2 *
*****
```

3. З клавіатури задається число **K**. Викинути із запису числа цифру, що позначає сотні. Вивести отримане число на екран.
4. Задано площу кільця й радіус зовнішнього кола. Визначити радіус внутрішнього кола.
5. Трикутник заданий координатами своїх вершин. Знайти периметр трикутника.
6. Визначено чотиризначне число. Знайти добуток цифр цього числа.
7. Дано катети прямокутного трикутника. Знайти його гіпотенузу і площу.
8. Обчислити площу прямокутного трикутника за формулою Герона, якщо задані його сторони.
9. Визначити площу трапеції висотою **h**, з основами **a** і **b**.
10. Визначити кількість теплоти необхідне для нагрівання рідини масою **m**, що володіє теплоємністю **c** від температури **t1** до температури **t2**.
11. Обчислити об'єм паралелепіпеда зі сторонами **a**, **b**, **c**.
12. Поміняйте між собою значення двох змінних **A** і **B**, скориставшись третьою змінною **R** для зберігання тимчасового значення.
13. Поміняти між собою значення двох змінних, не використовуючи третьої.
14. Змінна **X** містить тризначне число. Помістити в змінну **S** суму цифр цього числа.
15. За даними сторонам прямокутника обчислити його периметр (**P**), площа (**S**) і довжину діагоналей
16. Дано дійсне число, знайдіть цілу частину цього числа і округлите його до найближчого цілого.
17. Знайти площу круга (**S**) і довжину кола (**L**) заданого радіуса.
18. Обчислити об'єм (**V**) і площа (**S**) повної поверхні прямокутного паралелепіпеда по довжинах його ребер **a**, **b**, **c**.
19. По даній висоті **H** і діаметру основи **D** прямого кругового циліндри обчислити його площу повної поверхні (**S**) і об'єм (**V**).
20. За відомим радіусу обчисліть об'єм і площу поверхні кулі.
21. Складіть програму обчислення довжини висоти трикутника, у якого довжина сторін дорівнює **a, b, c**.
22. Скласти програму обчислення тиску стовпа рідини, густина якої **ρ**, висотою **H** на дно посудини, користуючись формулою **P = ρgH**.
23. Складіть програму обчислення виштовхувальної сили, що діє на тіло об'ємом **V**, наполовину занурене в рідину густиною **ρ**, користуючись формулою **F = ρgV**.

### **В) Задачі на розгалуження**

1. Дано два дійсних числа  $X$  і  $Y$ . Менше з них замінити їх напівсумою, а більше – їх подвоєним добутком. Результат вивести на екран монітора.
2. Дано три дійсних числа. Піднести до квадрату лише додатні числа. Результат вивести на екран монітора.
3. Залежно від розміру суми, розмір податку з неї розраховується за такою схемою: якщо сума не перевищує деяку величину  $a$ , то податок не вираховується, якщо сума більша за  $a$ , але не перевищує  $b$ , то податок становить 10%, якщо сума більша за  $b$ , але не перевищує  $c$ , то податок становить 25% і якщо сума більша за  $c$ , то податок становить 50%. Визначити, який податок буде нарахований із суми розміром  $S$ .
4. Дано три різні числа, знайти середнє з них. Середнім називається число, яке більше найменшого з даних чисел, але менше найбільшого.
5. Потрібно написати програму, яка обчислює значення функції ( $y = f(x)$ ):  
$$y = x - 2, \text{ якщо } x > 0,$$
$$y = 0, \text{ якщо } x = 0,$$
$$y = |x|, \text{ якщо } x < 0.$$
6. Знайти мінімальне з трьох чисел.
7. Дано чотири дійсних числа. Вибрати з них ті, що належать проміжку (1,4)
8. Обчислити значення функції:  
$$X^4, \text{ якщо } x < 0;$$
$$X - 4, \text{ якщо } x \geq 0.$$
9. Задано два числа  $X$ ,  $Y$ . Менше з двох значень замінити на 0. Якщо ж вони рівні – замінити нулями обидва.
10. Запропонуйте користувачеві ввести число з клавіатури. Якщо число дорівнює нулю, виведіть слово "нуль", якщо число додатне, виведіть слово "додатне", якщо число від'ємне, виведіть слово "від'ємне".
11. Написати вказівку розгалуження мовою Паскаль.  
$$X^3, \text{ якщо } 0 < x < 3;$$
$$X - 1, \text{ якщо } x \geq 3;$$
$$100, \text{ якщо } x \leq 0.$$
12. Дано три цілих числа. Вибрати з них ті, що належать проміжку [1,3]
13. З клавіатури вводяться два цілих числа. Порівняти ці числа. Результат вивести у вигляді  $3 < 5$  або  $3 = 3$ , або  $3 > 2$ .
14. Дано два цілих числа  $\Phi$  та  $B$ . Рядковою змінною  $C$  присвоїти значення «Так», якщо число  $\Phi$  ділиться на  $B$ ; значення «Ні», якщо число  $\Phi$  не ділиться на  $B$ ; значення «Рівні», коли  $A=B$ .
15. Визначити кількість цілих чисел серед  $A$ ,  $B$  та  $C$ .
16. Кожне з чисел  $A$  та  $B$  відмінне від нуля. Визначити, чи мають дані числа однакові знаки.
17. Значення змінних  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$  вводиться з клавіатури. Вияснить, чи існують серед цих чисел змінні, які мають нульове значення.
18. Значення перемінних  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$  вводяться з клавіатури. Вияснить, єсть ли среди них перемінные, имеющие нулевые значения.
19. Вияснить, чи пройде цегла в круглий отвір.
20. Дано два числа  $A$  та  $B$ . Знайти:  
А) найбільше з чисел  $A$  та  $B$ ;

Б) найменше з чисел А та В;

#### **IV. РОБОТА З ОПЕРАЦІЙНОЮ СИСТЕМОЮ WINDOWS.**

*Дати повну відповідь на запропоновані питання вашого варіанту з використанням «скріншотів».*

##### **Варіант 1**

1. Призначення значків, які знаходяться на робочому столі.
2. Як створити папку на робочому столі?
3. Які диски знаходяться у Вашому комп'ютері?
4. Як відобразити чи видалити у вікні диска D панель інструментів?
5. Інформацією з яких комп'ютерів Ви можете скористуватися при роботі на Вашому ПК?

##### **Варіант 2**

1. Як дізнатися сьогоднішню дату?
2. Яким способом інформація попадає в *Корзину*?
3. Скільки Ви знаєте методів представлення змісту диска D у виді дрібних значків?
4. Як створити папку в папці?
5. Як перемістити папку з диска D на Робочий стіл?

##### **Варіант 3**

1. Які основні програми знаходяться у Вашому комп'ютері?
2. Яке значення *Панелі задачі*?
3. Як вивести зміст з диска D у виді списку?
4. Як вивести зміст з диска D, щоб спочатку виводилися об'єкти, створені недавно, а потім - більш давні об'єкти?
5. Як додати пункт виклику якого-небудь додатку в меню верхнього рівня кнопки *Пуск*?

##### **Варіант 4**

1. Вкажіть основні параметри Вашого комп'ютера:
  - а) тип процесора;
  - б) об'єм оперативної пам'яті;
  - в) тип монітора;
  - г) тип клавіатури;
  - д) тип миші;
2. Як відкрити вікно диска D?
3. Як скопіювати зміст папки, яка розміщена на диску D, на Робочий стіл?
4. Як додати пункт в меню кнопки *Пуск*, який має підпункти?
5. Якими способами можна викликати *Провідник*?

##### **Варіант 5**

1. Скільки Ви знаєте методів закриття вікна?
2. Як перейменувати папку?
3. Як змінити оформлення робочого столу?
4. Скільки Ви знаєте методів визначення об'єму диска D?
5. Як видалити пункт із меню кнопки *Пуск*?

#### **Варіант 6**

- 1 Як зробити, щоб у вікні диска D з'явилися полоси прокрутки?
- 2 Як встановити правильно час ?
- 3 Як видалити папку ?
- 4 В яких випадках краще згорнути вікно, а в яких його закрити?
5. Яка структура вікна *Провідника*? Як відкрити об'єкт у вікні *Провідника* ?

#### **Варіант 7.**

1. В яких випадках доцільно розкривати вікно на весь екран, а коли тільки на його частину?
2. Як помітити групу суміжних об'єктів?
3. Який об'єм диска D? Скільки на ньому вільного місця ?
4. Які *ви знаєте* способи переключення із одного вікна в друге?
5. Як створити папку у вікні *Провідника*?

#### **Варіант 8.**

1. Як відобразити вікна каскадом?
2. Як помітити групу несуміжних об'єктів?
3. Як змінити розмір вікна? Коли це потрібно?
4. Як зробити, щоб *Панель задач* з'являлась тільки тоді, коли це потрібно?
5. Як скопіювати групу об'єктів у вікні *Провідника* ?

#### **Варіант 9.**

1. Як перемістити вікно?
2. Яке призначення миші? Які дії можна виконати за допомогою миші ?
3. Як відновити знищену папку ?
4. Як розмістити вікна зверху вниз ?
5. Як скопіювати групу об'єктів у вікні *Провідника*?

#### **Варіант 10.**

1. Як помітити всі об'єкти, розміщені в папці ?
2. Як відкрити вікно папки із диска D на місце вікна диска D?
3. Як розмістити вікна зліва направо?
4. Для чого використовуються вікна в операційній системі Windows?
5. Як перемістити групу об'єктів у вікні *Провідника*?

#### **Варіант 11.**

1. Які стандартні програми є у Windows та для чого вони призначені?
2. Як настроїти заставку?
3. Як вставити малюнок на робочий стіл?
4. Як відшукати потрібний файл у ПК?
5. Якими способами можна отримати довідку у Windows?

#### **Варіант 12.**

1. Які службові програми є у Windows та для чого вони призначені?
2. Для чого призначений ярлик *Мережеве оточення* та як з ним працювати?
3. Як додати нову мову?
4. Яким способами можна копіювати об'єкти у Windows?
5. Як відформатувати флеш-памп'ять?

### **Варіант 13.**

1. Для чого потрібна дефрагментація диску? Як зробити дефрагментацію диску?
2. Якими способами можна видаляти об'єкт?
3. Як змінити оформлення у Windows?
4. Для чого призначений ярлик *Мій комп'ютер*?
5. Якими способами можна впорядкувати значки на робочому столі?

### **Варіант 14.**

1. Якими способами можна записувати інформацію на дискету?
2. Як перемістити об'єкти з однієї папки в іншу?
3. Що таке мультимедійний файл?
4. Що таке ім'я файлу та з чого воно складається? Які бувають розширення?
5. Яка структура вікна папки?

### **Варіант 15.**

1. Які бувають види вікон у Windows?
2. Які основні елементи управління Windows?
3. Якими способами можна запустити програму у Windows?
4. Для чого призначені ліва і права панелі програми *Провідник*?
5. Для чого призначений ярлик *Корзина*?

### **Варіант 16.**

1. Які особливості діалогових вікон?
2. Як створити ярлик програми?
3. Як перейменувати файл?
4. Як змінити значок в ярличку?
5. Якими способами можна відкрити файл?

### **Варіант 17.**

1. Для чого потрібна архівація даних? Як створити архівну копію файлу?
2. Які Ви знаєте прийоми групового виділення файлів?
3. Як управляти відображенням змісту папки?
4. Як впорядкувати значки у папці за датою?
5. Як відшукати всі текстові документи, які були створені протягом останнього місяця?

### **Варіант 18.**

1. Для чого призначений ярлик *CD-диск* (*E*) та як з ним працювати?
2. Як настроїти автоматичний запуск програми? Як відмінити його?
3. Як розпакувати отриманий архів?
4. Що таке панель інструментів у вікні папки та яке призначення кнопок на цій панелі?
5. Поясніть призначення елементів діалогового вікна *Відкриття файлу*?

### **Варіант 19.**

1. Поясніть призначення елементів діалогового вікна *Збереження файлу*?
2. Що таке рядок меню у вікні папки та для чого призначаються основні меню?
3. Як створити розподільний архів та для чого це робиться?
4. Як настроїти параметри миші?
5. Як скопіювати об'єкти у програмі *Провідник*?

### **Варіант 20.**

1. Як створити багатотомний архів?
2. Що таке мультимедійні засоби ПК?
3. Що таке панель індикації та для чого вона потрібна?



4. Що таке контекстне меню та його особливості?
5. Що таке спеціальне перетягування та для чого воно використовується?